

Reglamento Mundial de Clubes USTABOT 2024

1. Participantes

- ✓ **Equipos:** Cada equipo estará conformado por dos Robots Jugadores Funcionales.
- ✓ **Robots:** Los robots deberán ser con ruedas y cumplir con las especificaciones técnicas que determine la organización.
- ✓ **Campeonato:** Se sortearán 32 equipos clubes de Football, donde el capitán de cada equipo sacará su respectiva balota, para un sistema de llaves preestablecido.

2. Campo de Juego



- ✓ **Dimensiones:** La cancha tendrá dimensiones de 2 metros de largo por 1.5 metros de ancho.
- ✓ **Porterías:** Las porterías medirán 35 cm de ancho.
- ✓ **Área Chica:** Se delimitará un área chica frente a cada portería. Los robots no pueden ingresar en esta área para tirar a gol. Si lo hacen, el gol no será válido.

3. Duración del Partido

- ✓ **Tiempos:** El partido constará de dos tiempos de 5 minutos cada uno.
- ✓ **Descanso:** Habrá un descanso de 2 minutos entre los dos tiempos.

4. Normas de Juego

- ✓ **Inicio del Partido:** El partido comenzará con un sorteo para determinar qué equipo inicia con el balón. El equipo que gana el sorteo puede elegir iniciar con el balón o elegir un lado del campo. Para poder iniciar el partido tiene que estar presente los dos robots funcionales por equipo.
- ✓ **Robot Suplente:** Cada equipo podrá tener máximo un robot suplente adicional a los dos iniciales.
- ✓ **Pérdida del Partido por W:** Si uno o los dos equipos no tienen los dos robots funcionales, al inicio del partido, perderá (n) por W.
- ✓ **Posición de Inicio:** Los robots pueden ubicarse en cualquier zona de su campo, por fuera del círculo central.
- ✓ **Movimiento del Balón:** Los robots pueden mover el balón empujándolo o golpeándolo con sus estructuras. No se permite el uso de mecanismos que enganchen o sujeten el balón. Si algún robot encierra el balón en una de las esquinas del campo de juego, el árbitro regresará el balón al punto central y se ubican los jugadores en la posición de inicio.
- ✓ **Gol Válido:** Un gol será válido si el balón cruza completamente la línea de gol, a menos que haya sido pateado desde el área chica.
- ✓ **Pérdida del Partido por fallas Técnicas:** Si los dos robots de un equipo, una vez iniciado el partido dejan de funcionar, se dará un tiempo de espera de 2 minutos, si transcurrido este tiempo persiste el daño, el equipo contrario (con un robot operativo como mínimo) ganará el partido con 10 goles a favor, respetando el marcador del equipo perdedor.

- ✓ **Área Chica:** Si un robot del equipo atacante entra en el área chica y tira a gol, el gol no será válido. Si el robot defensor se encuentra dentro de su propia área chica para defender, se sancionará con un tiro libre desde la mitad de la cancha.
- ✓ **Tiro Libre:** Se concederá un tiro libre desde la mitad de la cancha cuando se cometa una infracción en el área chica por parte del robot defensor.

5. Penalizaciones

- ✓ **Faltas Técnicas:** Las faltas técnicas como empujar a un robot contrario, interferir con el movimiento del otro robot o cualquier acción antideportiva serán penalizadas con un tiro libre para el equipo contrario.
- ✓ **Faltas en el Área Chica:** Si el robot defensor se encuentra en su propia área chica, se concederá un tiro libre desde la mitad de la cancha al equipo contrario.
- ✓ **Tiempo de Penalización:** Un robot que cometa una falta grave puede ser penalizado con tiempo fuera del campo, determinado por el árbitro.

6. Árbitros

- ✓ **Presencia:** Habrá al menos un árbitro presente durante el partido para asegurar que las reglas se cumplan y para tomar decisiones sobre las faltas y sanciones.
- ✓ **Decisiones:** Las decisiones del árbitro son finales y no se pueden apelar.

7. Equipamiento y Seguridad

- ✓ **Inspección:** Todos los robots serán inspeccionados antes del inicio del torneo para asegurar que cumplen con las especificaciones técnicas y de seguridad.
- ✓ **Fallos Técnicos:** En caso de fallos técnicos, los equipos tendrán un tiempo limitado para repararlos, de lo contrario, el partido continuará sin ellos.

8. Resultados y Desempates

- ✓ **Victoria:** Gana el equipo que anote más goles al finalizar el tiempo reglamentario. Si alguno de los equipos marca 10 goles antes de finalizar el tiempo reglamentario ganará el partido.

- ✓ **Empate:** En caso de empate, se procederá a una tanda de tres (3) penales, tiros libres desde la mitad de la cancha hasta que se determine un ganador.

9. *Faltas Graves*

- ✓ **Interferencia Intencional:** Obstaculizar deliberadamente el funcionamiento del robot contrario, por ejemplo, empujándolo con fuerza, bloqueándolo continuamente o interponiéndose de manera no reglamentaria.
- ✓ **Uso de Componentes No Autorizados:** Utilizar cualquier tipo de componente que no esté autorizado por el reglamento del torneo, como armas, mecanismos peligrosos o materiales que puedan dañar a los robots o la cancha.
- ✓ **Manipulación del Balón:** Emplear mecanismos que enganchen, sujeten o manipulen el balón de una manera que no esté permitida por las reglas. Los robots solo pueden empujar o golpear el balón.
- ✓ **Entrada Reiterada en el Área Chica:** Ingresar repetidamente en el área chica del equipo contrario para intentar marcar un gol, a pesar de las advertencias previas.
- ✓ **Conducta Antideportiva:** Cualquier conducta que se considere antideportiva, como insultar al equipo contrario, comportamiento agresivo hacia los árbitros o cualquier acto que vaya en contra del espíritu del torneo.
- ✓ **Uso de Dispositivos de Interferencia:** Utilizar cualquier dispositivo electrónico que interfiera con el funcionamiento de los robots del equipo contrario, como inhibidores de señal o dispositivos de hackeo.
- ✓ **Dañar Intencionalmente al Robot Contrario:** Cualquier acción que tenga la intención de dañar el robot del equipo contrario, ya sea física o electrónicamente.
- ✓ **Falta de Respeto a los Árbitros:** No acatar las decisiones del árbitro, protestar de manera exagerada o cualquier falta de respeto hacia el cuerpo arbitral.
- ✓ **Reincidencia en Faltas Técnicas:** Cometer repetidamente faltas técnicas, incluso después de haber recibido advertencias y sanciones previas.

- ✓ **Desobedecer las Reglas de Seguridad:** No cumplir con las normas de seguridad establecidas para el torneo, poniendo en riesgo la integridad de los robots, los participantes y los espectadores.

10. Sanciones para Faltas Graves

- ✓ **Expulsión del Robot:** El robot infractor puede ser expulsado del partido.
- ✓ **Descalificación del Equipo:** En casos extremos, el equipo puede ser descalificado del torneo.
- ✓ **Penalización Temporal:** El robot puede ser retirado del campo por un período determinado.
- ✓ **Tiro Libre para el Equipo Contrario:** Se concederá un tiro libre desde la mitad de la cancha al equipo contrario.

11. Reglas de Seguridad

11.1 Inspección de Robots

- ✓ **Previa al Torneo:** Todos los robots deberán pasar una inspección técnica antes de que comience el torneo para asegurar que cumplen con las especificaciones técnicas y de seguridad.
- ✓ **Durante el Torneo:** Los robots pueden ser inspeccionados en cualquier momento durante el torneo para verificar que siguen cumpliendo con las normas.

11.2 Especificaciones Técnicas

- ✓ **Dimensiones y Peso:** Los robots deberán cumplir con las dimensiones y peso máximo establecidos por la organización.
- ✓ **Componentes Seguros:** No se permitirá el uso de componentes peligrosos, como cuchillas, picos, lanzallamas o cualquier dispositivo que pueda causar daño a otros robots, participantes o espectadores.
- ✓ **Sistemas de Energía:** Los robots deberán utilizar sistemas de energía seguros, como baterías de baja tensión que estén debidamente protegidas y aseguradas.

11.3 Control de Robots

- ✓ **Sistemas de Comunicación:** Los sistemas de comunicación y control de los robots deberán ser seguros y no interferir con los sistemas de otros equipos.
- ✓ **Control Remoto:** Los robots deberán ser controlados de manera segura y no podrán ser operados fuera de la zona designada para los operadores.

11.4 Comportamiento en el Campo

- ✓ **Respeto al Oponente:** Los robots deben ser operados de manera que no dañen intencionalmente a los robots contrarios.
- ✓ **Conducta de los Participantes:** Los participantes deben comportarse de manera respetuosa y profesional en todo momento, tanto dentro como fuera del campo de juego.